|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Leerkracht: S. Vermeulen  Vak: Software development  Klas: 5A&D | /8 |
| Naam: Mohamed Koubaa  Datum: 18/11/2024 | | |

Inhaaltoets: toetsenbordinvoer, schermuitvoer en expressies

Toets op pc

|  |
| --- |
| * Let op de kwaliteit van je code. * Maak geen gebruik van bibliotheekfuncties die we niet in de les gezien hebben. * Maak geen gebruik van nextInt, nextDouble, ... |

Schrijf een programma dat de onderstaande schermuitvoer geeft. Opgelet: de vetgedrukte, omkaderde tekst dient niet letterlijk op het scherm te verschijnen, maar is

* ofwel toetsenbordinvoer,
* ofwel het resultaat van een substitutie of een expressie.

De overige tekst dient wel letterlijk te verschijnen.

Oplossing:

|  |
| --- |
| import java.util.Scanner;  public class Main {  public static void main(String[] args) {  Scanner toetsenbord = new Scanner(System.*in*);   String voornaam;  String familienaam;  int aantalDoelpunten;  boolean verschillendeLengte;  boolean isLionelMessi;  boolean isEvenOfDeelbaarDoor6;  boolean isOnevenEnTussen5en25;  //1. //  System.*out*.print("Geef de voornaam van je favoriete voetballer: ");  voornaam = toetsenbord.nextLine();  System.*out*.println(voornaam);  //2. //  System.*out*.print("Geef de familienaam van je favoriete voetballer: ");  familienaam = toetsenbord.nextLine();  System.*out*.println(familienaam);  //3. //  System.*out*.print("Geef het aantal door " + voornaam + " " + familienaam + " gescoorde doelpunten: ");  aantalDoelpunten = Integer.*parseInt*(toetsenbord.nextLine());  System.*out*.println(aantalDoelpunten);  //4. //  verschillendeLengte = voornaam.length() != familienaam.length();  System.*out*.println("De voornaam en de familienaam van je favoriete voetballer bevatten een verschillend aantal karakters: " + !verschillendeLengte);  //5. //  isLionelMessi = voornaam.equals("Lionel") && familienaam.equals("Messi");  System.*out*.println("Je favoriete voetballer heet Lionel Messi: " + isLionelMessi);  //6. //  isEvenOfDeelbaarDoor6 = (aantalDoelpunten % 2 == 0) || (aantalDoelpunten % 6 == 0);  System.*out*.println("Het aantal doelpunten is even of deelbaar door 6: " + isEvenOfDeelbaarDoor6);  //8. //  isOnevenEnTussen5en25 = (aantalDoelpunten % 2 != 0) && (aantalDoelpunten > 5 && aantalDoelpunten < 25);  System.*out*.println("Het aantal doelpunten is een oneven getal dat tussen 5 en 25 " + isOnevenEnTussen5en25);  } } |